Felipe Vilas – Jogos Digitais

Nome do game:

O predador de lendas; A casa Vermelha.

O tipo do game:

Sobrevivência, terror, enigmas.

Público alvo:

Pessoas apaixonadas em filmes, livros e que gostam de enigmas.

Características:

Enigmas e Suspense.

Enredo:

Um caçador de lendas é chamado para resolver um caso macabro que aconteceu no interior de Valinhos. Um velho é encontrado já sem vida por seu neto mais novo, o idoso já havia falecido há alguns meses, a casa ficou “amaldiçoada” e sua vizinhança gostaria de ajuda para acabar com a maldição.

Fale sobre personagens:

Personagem com habilidades com feitiços e enigmas. 20 anos a profissão de “Predador de lendas” e que acredita e ajuda aqueles que ninguém acredita.

Objetivo do jogo (ou jogador): O jogador deve libertar a casa da maldição